Nom : ***Club***
Adresse Mail

EXAMEN ARBITRE TERRITORIAL
SPECIFIQUE EPEE

1 - En poule, à la fin du temps, le score est de 4/3. Que fait l'arbitre ?
- ❑ - il fait tirer la minute supplémentaire jusqu'à ce qu'un tireur arrive au score de 5 touches
- ❑ - il déclare l'assaut terminé et note V4 - D3 sur la feuille de poule
- ❑ - il déclare l'assaut terminé et note V5 - D4 sur la feuille de poule

2 - Le tireur touché croit qu'il a touché, mais l'appareil signale une seule touche pour son adversaire. Il demande la vérification de son matériel. Après vérification, l'arme ne fonctionne plus :
- ❑ - l'arbitre n'accorde pas la touche car l'appareil ne l'a pas signalée
- ❑ - l'arbitre accorde une touche à chacun et demande au tireur de changer l'arme
- ❑ - l'arbitre annule la touche portée par l'adversaire et demande au tireur de changer l'arme

3 - A l'épée, la surface valable comprend :
- ❑ - tout le corps du tireur, y compris ses vêtements et son équipement
- ❑ - seulement le corps de l'escrimeur
- ❑ - la partie supérieure du corps de l'escrimeur

4 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
- ❑ - il n'accorde pas de touches
- ❑ - il accorde les deux touches
- ❑ - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre

5 - L'arbitre constate que l'épée du tireur fonctionne une fois sur deux :
- ❑ - il indique au tireur qu'il annulera la prochaine touche si la défaillance se reproduit
- ❑ - il annule la touche car il n'a aucun doute sur la défaillance de l'arme
- ❑ - il refuse l'annulation de la touche adverse car l'épée fonctionne de temps en temps

6 - Le tireur qui traîne la pointe de son épée sur la piste s'expose :
- ❑ - n'est passible d'aucune sanction
- ❑ - à un carton jaune
- ❑ - à un carton rouge

7 - Au cours d'une action, les deux pointes se touchent et l'appareil indique le coup double
- ❑ - l'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent en garde sur place
- ❑ - l'arbitre accorde une touche à chacun
- ❑ - l'arbitre annule les deux touches et les adversaires se remettent sur leur ligne de mise en garde

8 - A l'intérieur de la coquille de l'épée, il doit y avoir :
- ❑ - trois fils électriques dans trois gaines différentes
- ❑ - deux fils électriques dans une seule gaine
- ❑ - deux fils électriques dans deux gaines différentes

FEDERATION FRANCAISE D'ESCRIME
Tour Gallieni II 36 avenue du Général de Gaulle 93170 – BAGNOLET
T +33 1 43 62 20 50 F +33 1 43 62 20 99 EMAIL : ffe@escrime-ffe.fr
www.escrime-ffe.fr