EXAMEN D'ARBITRAGE
QCM REGIONAL
10 QUESTIONS SPECIFIQUES EPEE

NOM :
Prénom :
Adresse Mail :

1 Le tireur qui redresse son épée sur la piste s'expose :
- ☐ - N'est passible d'aucune sanction
- ☐ - A un carton jaune
- ☐ - A un carton rouge

2 Lors d'un coup à terre, le tireur déchire le tapis conducteur et l'appareil signale une touche de son côté :
- ☐ - L'arbitre doit accorder la touche
- ☐ - L'arbitre doit annuler la touche
- ☐ - L'adversaire a le choix d'accepter ou de refuser la touche

3 A l'épée, la lame doit être aussi droite que possible. La flèche est au maximum de 1 cm et :
- ☐ - Est admise dans le sens horizontal ou vertical
- ☐ - Est admise seulement dans le sens horizontal
- ☐ - Est admise seulement dans le sens vertical

4 L'appareil indique un coup double. L'arbitre estime qu'une des deux touches est douteuse :
- ☐ - Le tireur ayant exécuté la touche douteuse a le choix d'accepter ou non le coup double
- ☐ - Le tireur ayant exécuté la touche certaine a le choix d'accepter ou non le coup double
- ☐ - L'arbitre annule les deux touches

5 A l'épée, l'action offensive s'exerce :
- ☐ - Par la pointe seule
- ☐ - Seulement avec de la coquille et de la lame, utilisées séparément ou conjointement
- ☐ - Seulement avec l'aide de la coquille et de l'arme

6 Si l'épée d'un tireur porte des traces de colle et que son adversaire le touche sur la lame :
- ☐ - L'arbitre annule la touche et donne un carton jaune pour matériel non conforme
- ☐ - L'arbitre annule la touche, car l'équipement du tireur ne fait pas partie de la surface valable
- ☐ - L'arbitre n'annule pas la touche, car l'équipement du tireur fait partie de la surface valable

7 Dans un match de tableau, à la fin du temps réglementaire, les tireurs sont à égalité :
- ☐ - L'arbitre continue le match jusqu'à ce qu'un tireur marque une touche
- ☐ - L'arbitre arrête le match et indique le score de fin de match : (égalité X.touches/X.touches)
- ☐ - L'arbitre tire au sort pour désigner le vainqueur si les tireurs sont à égalité et fait disputer une minute supplémentaire

8 Le corps à corps volontaire pour éviter une touche :
- ☐ - Est autorisé aux trois armes
- ☐ - Est interdit aux trois armes
- ☐ - Est autorisé à l'épée s'il est exécuté sans brutalité, ni violence

9 A l'épée, pour annuler une touche, l'arbitre doit constater la défaillance:
- ☐ - Immédiatement après l'action et avant la reprise du combat
- ☐ - Après l'action, même si le combat a repris
- ☐ - Immédiatement après l'action, même si le tireur s'est débranché

10 Lors d'une touche portée immédiatement après dépassement
- ☐ - La touche portée par le tireur qui a subit l'action offencive est accordée
- ☐ - La touche portée par le tireur qui a fait le dépassement est accordée
- ☐ - toutes les touches sont accordées