NOM :
Prénom :
Adresse Mail :

EXAMEN D'ARBITRAGE
QCM INTER-DEPARTEMENTAL
8 QUESTIONS SPECIFIQUES EPEE

1 Le tireur qui redresse la lame de son épée sur la piste reçoit :
- [ ] - Un carton jaune
- [ ] - Un carton rouge
- [ ] - Un carton noir

2 A l'épée, l'arbitre doit annuler la touche :
- [ ] - Si le tireur touche sur le sol non isolé
- [ ] - Si le tireur touche son adversaire en se fendant
- [ ] - Si les deux tireurs se touchent en même temps

3 Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur (ou cuirasse de protection) :
- [ ] - Il lui donne un carton jaune, l'informe qu'il devra l'avoir lors du prochain match et débute le combat
- [ ] - Il lui donne un carton jaune et lui demande d'aller mettre son plastron
- [ ] - Il lui donne un carton rouge

4 L'appareil indique un coup double, mais l'arbitre voit nettement que le tireur A touche hors de la piste :
- [ ] - l'arbitre accorde les deux touches
- [ ] - L'arbitre acorde la touche au tireur B
- [ ] - L'arbitre annule la touche du tireur A et lui donne un carton jaune pour touche volontaire en dehors de son adversaire

5 A l'épée, la touche portée en se retournant est valable :
- [ ] - Si le tireur qui porte cette touche a été dépassé par son adversaire
- [ ] - Si le tireur qui attaque dépasse son adversaire et se retourne pour toucher
- [ ] - Si le tireur qui est dépassé par son adversaire met la touche en se retournant en troisième remise

6 Si la coquille du tireur A comprote des traces de colle, que le tireur B touche cette coquille et que l'appareil signale une touche :
- [ ] - L'arbitre doit annuler la touche
- [ ] - L'arbitre doit annuler la touche et donner un carton rouge au tireur A
- [ ] - L'arbitre doit accorder la touche

7 A la fin d'un match en poule, le score est de 2/2 et aucune touche n'est marquée pendant la minute supplémentaire :
- [ ] - L'arbitre écrit le score du match : V5-5
- [ ] - L'arbitre écrit le score du match : V2-2
- [ ] - L'arbitre écrit le score du match : V2-1

8 En cours de match, les deux pointes des tireurs se touchent :
- [ ] - L'arbitre annule les deux touches et replace les tireurs sur la ligne de mise en garde
- [ ] - L'arbitre annule les deux touches et remet les tireurs en garde sur place
- [ ] - L'arbitre accorde les deux touches